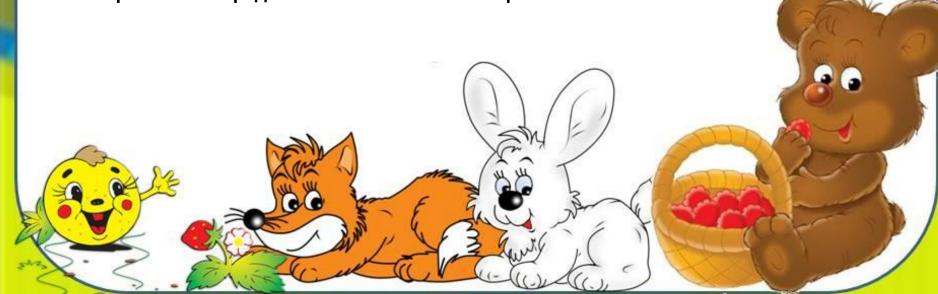
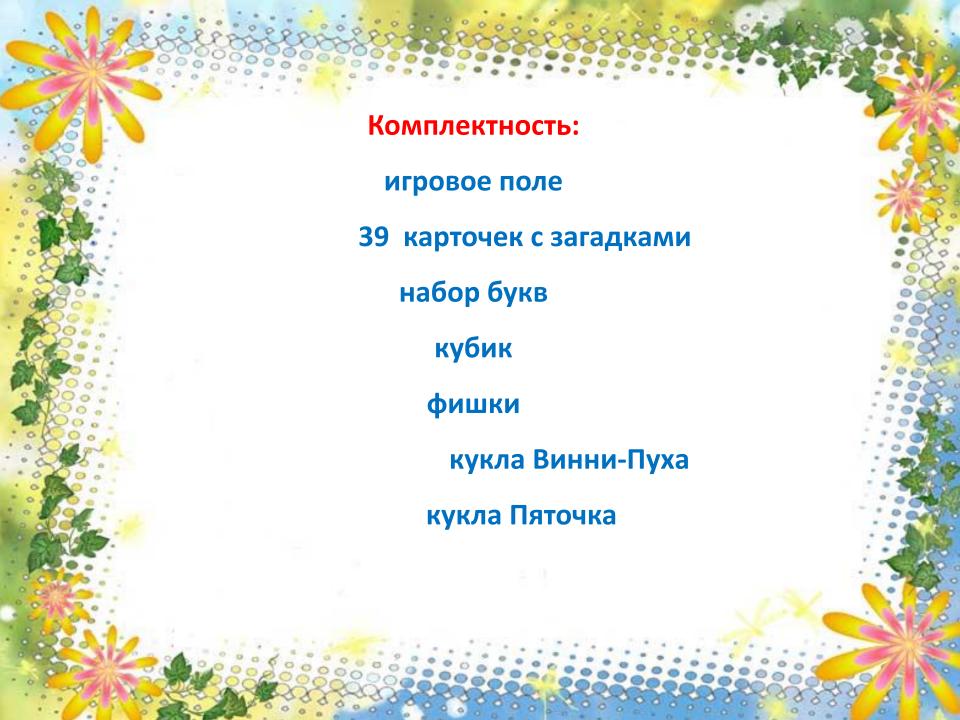




Огромное место в жизни ребёнка занимает игра. Играя он знакомится с окружающим миром, легче и охотнее учится новому. И что особенно важно, играя, он учится учиться. У детей развиваются память, внимание, воображение. В процессе игры у детей развиваются все стороны личности ребёнка: уступчивость, толерантность, сотрудничество, а так же — сосредоточенность, усидчивость, умение доводить дело до конца, дисциплинированность — это те качества, которые необходимы детям при обучении в школе.

С помощью этой игры мы привлекаем ребёнка к наблюдению за жизнью животных и растений, знакомим с особенностями различных представителей животного мира.





### Цель:

Игра « Пятачок в гостях у Винни-Пуха» способствует развитию связной речи, вниманию, памяти.

#### Задачи:

- 1.Совершенствовать навыки языкового анализа и синтеза.
- 2.3акреплять навыки чтения.
- 3. Развивать логическое мышление.
- 4. Упражнять детей в чётком произношении слов.
- 5. Формировать и закреплять знания детей о насекомых и цветах.

#### Правила игры:

Играют 2-3 человека с воспитателем. Игроки берут себе фишки и ставят их на «старт». Карточки с загадками лежат на столе лицевой стороной вниз. Дети по очереди кидают кубик. Если ребёнок своей фишкой попал на кружок с цветком, то он должен из букв названия данного цветка образовать новое слово, например : ромаш к а – каша, Маша, шар, шрам и т.д . Буквы остаются у ребёнка. Если ребёнок попадает на следующий цветок, то он первоначально пытается образовать новое слово из нового названия цветка. Если у <mark>него это задание вызывает трудности, то он может добавить буквы</mark> из первого цветка, которое у него оставалось. Если ребёнок попал на кружок синего цвета, то он должен взять любую карточку, сам или с помощью воспитателя прочесть и отгадать загадку на этой карточке. Если ребёнок попал на кружок красного цвета, то он пропускает ход. Если ребёнок не выполнил задание (не составил слово, не отгадал загадку), то он пропускает ход. Побеждает тот, кто первый приходит к «финишу».





# Игровое поле























## Составление слов











